

Jugend-Hallenturnier

Ausrichter: TuS Bruchhausen

F-Junioren

Am **Sonntag**, den **29.01.2017**

in der Sporthalle Große Wiese in Hüsten

Beginn: **14:00** Uhr Spielzeit: **1 x 08:00** min

Pause: **02:00** min



I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
1.	TuS Bruchhausen
2.	TuS Jahn Soest
3.	Höinger SV
4.	FC BW Gierskämpen
5.	TuS Müschede

Gruppe B	
1.	SV Bachum/Bergheim
2.	SG Balve/Garbeck
3.	RW Westönnen
4.	SV Herdringen
5.	TuS Niedereimer

II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Gruppe	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis
1	A	14:00	TuS Bruchhausen	- TuS Jahn Soest	:
2	A	14:10	Höinger SV	- FC BW Gierskämpen	:
3	B	14:20	SV Bachum/Bergheim	- SG Balve/Garbeck	:
4	B	14:30	RW Westönnen	- SV Herdringen	:
5	A	14:40	TuS Müschede	- TuS Bruchhausen	:
6	A	14:50	TuS Jahn Soest	- Höinger SV	:
7	B	15:00	TuS Niedereimer	- SV Bachum/Bergheim	:
8	B	15:10	SG Balve/Garbeck	- RW Westönnen	:
9	A	15:20	FC BW Gierskämpen	- TuS Müschede	:
10	A	15:30	TuS Bruchhausen	- Höinger SV	:
11	B	15:40	SV Herdringen	- TuS Niedereimer	:
12	B	15:50	SV Bachum/Bergheim	- RW Westönnen	:
13	A	16:00	TuS Jahn Soest	- FC BW Gierskämpen	:
14	A	16:10	Höinger SV	- TuS Müschede	:
15	B	16:20	SG Balve/Garbeck	- SV Herdringen	:
16	B	16:30	RW Westönnen	- TuS Niedereimer	:
17	A	16:40	FC BW Gierskämpen	- TuS Bruchhausen	:
18	A	16:50	TuS Müschede	- TuS Jahn Soest	:
19	B	17:00	SV Herdringen	- SV Bachum/Bergheim	:
20	B	17:10	TuS Niedereimer	- SG Balve/Garbeck	:

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A

Gruppe B

Gruppe A	Pkt.	Tore	Diff.
1.		:	
2.		:	
3.		:	
4.		:	
5.		:	

Gruppe B	Pkt.	Tore	Diff.
1.		:	
2.		:	
3.		:	
4.		:	
5.		:	

Jugend-Hallenturnier

Ausrichter: TuS Bruchhausen

F-Junioren

IV. Endrunde

Beginn: **17:23** Uhr Spielzeit: **1 x 08:00** min Pause: **05:00** min

Nr.	Platz	Beginn	1. Halbfinale	Ergebnis
21	1	17:23	-	:
			1. Gruppe A	

Nr.	Platz	Beginn	2. Halbfinale	Ergebnis
22	1	17:33	-	:
			1. Gruppe B	

Nr.	Platz	Beginn	Spiel um Platz 3	Ergebnis
23	1	17:46	-	:
			Verlierer Spiel 21	

Nr.	Platz	Beginn	Endspiel	Ergebnis
24	1	17:56	-	:
			Sieger Spiel 21	

V. Platzierungen

1.
2.
3.
4.